

Bedburg, 31.8.2021

Spielmanns fordert Ausbau der Wasserschutzmaßnahmen

SPD-Direktkandidat Aaron Spielmanns sprach anlässlich der Flutkatastrophe mit Geologe Dr. Thomas Thielemann

Aus der Flutkatastrophe müssten dringend die richtigen Schlüsse gezogen werden, waren sich die Gesprächspartner einig, während sie das Wasserrückhaltebecken in Kerpen-Mödrath besichtigten. Diese Schutzeinrichtungen, die dazu beitragen, dass Fluten ihre Spitze genommen wird und Wasser sicher versickern kann, werden vom Erftverband betrieben. Die öffentlich-rechtliche Institution verfolgt seit langem Renaturierungsmaßnahmen entlang der Erft, um die Folgen von Wetterextremen abzumildern.

Laut Dr. Thielemann müssten die Maßnahmen aber deutlich erweitert werden. „Wir brauchen jetzt eine ehrliche Bestandsaufnahme. Das Hochwasser im Juli war ein Jahrtausendregen mit begleitender Flut. Selbst höchste prognostizierte Wasserstände wurden übertroffen. So galt an der Erft in Erftstadt-Bliesheim ein Wasserpegelstand von 3 Metern als extremes Ereignis. Die Flutwelle erreichte dort jedoch einen Stand von 4,20 Metern. Deshalb müssen die Wasserschutzmaßnahmen ausgebaut werden. Hochwasserrückhaltebecken sind hier ein wichtiges begleitendes Element.“

„Ein nachhaltiger Wasserschutz ist zentral für die Menschen. Rückhaltebecken sind ein gutes Beispiel, wie Umweltschutz bei gleichzeitiger ökologischer Aufwertung der Umgebung gelingen kann. Die Menschen müssen sich hier in der Region wieder sicher fühlen können. Das geht nur, wenn wir dem nächsten Hochwasser die rote Karte zeigen“, so Aaron Spielmanns.

Zeichen: 1.558

Foto: v.l.n.r. Thomas Thielemann, Aaron Spielmanns

Fotografin: Nina Wolff

Um ein Belegexemplar bzw. einen Hinweis auf Veröffentlichung wird gebeten.

Rückfragen beantwortet Ihnen gerne:

Clemens Buhr

Wahlkampfleitung

info@aaronspielmanns.de

Tel.: 0152 59743553

Nähere Informationen zu Aaron Spielmanns:

www.aaronspielmanns.de; <https://www.instagram.com/aaronspielmanns/>

<https://www.facebook.com/aaronspielmannsSPD>

PRESSEMITTEILUNG

